

# PASSING SHOT<sup>®</sup>



Anyone for tennis?

Not HIT Image Works serves up another ace with this conversion of the Sega<sup>®</sup> coin-op smash.



Featuring tennis-sational singles or doubles action on clay and grass courts from around the world,

Passing Shot<sup>®</sup> is the most accurate simulation of the noble sport to appear since the real thing!

Game, Set and Match to Image Works!



Image Works<sup>®</sup>  
PASD2

The computer game screen and its associated graphics, music and sound effects are protected by copyright and trademark laws. © Image Works Inc. All rights reserved. Image Works is a registered trademark and Passing Shot is a trademark of Image Works Inc. All rights reserved. All other trademarks and service marks are the property of their respective owners. All rights reserved. All rights reserved.

PASSING SHOT<sup>®</sup> has been manufactured by Mirrorsoft Ltd under license from Sega Enterprises Ltd. "Image Works" and "Passing Shot" and "Sega" are trademarks of Sega Enterprises Ltd. © 1998 Sega Enterprises Ltd. Photo's courtesy of Photofoto Ltd.

**EmuMovies**

PASSING SHOT

STARI-SY

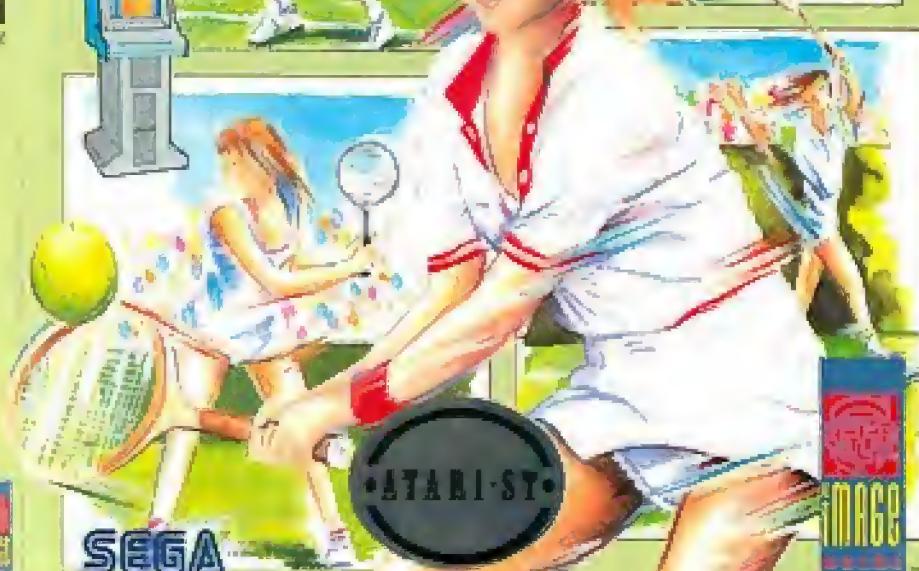


5 012342 999596

MPIX - PASD2

PASSING SHOT<sup>®</sup>

# PASSING SHOT<sup>®</sup>



## GAMEPLAY INSTRUCTIONS

Passing Shot<sup>®</sup> - the SEGA<sup>®</sup> coin-op sports sensation comes to the home computer.

Passing Shot<sup>®</sup> allows you to participate in championship events at world-class standard, visiting locations all over the globe, in singles or doubles, over clay and grass courts.

### HOW TO PLAY PASSING SHOT<sup>®</sup> (See keycard for machine specific loading and control instructions).

Press FIRE (or keyboard equivalent) to start. If you wish to play doubles, then FIRE must be pressed on both sets of controls. Input your initials by moving the marker across the keyboard, then select the difficulty level - higher levels start you further into the world stages and put you up against tougher opposition.

PASSING SHOT<sup>®</sup> lets you play the deciding set in a three set match. If you play doubles then the two players are on the same side, against computer generated doubles pairs. The options are included in-bounds when playing doubles.

The view of the court in PASSING SHOT<sup>®</sup> is represented from spectator level for service, then switches to top-down perspective for rallies - this allows the best view and control over the action.

There are four types of stroke in PASSING SHOT<sup>®</sup>: Flat, Slice, Topspin and Lob.

Serve the ball by selecting your shot as the ball flashes. The display will then alter to the top-down view. The joystick will control the movement of your player, but when the joystick fire button is pressed the different directions control the shot type.

PASSING SHOT<sup>®</sup> follows the normal rules of tennis and incorporates all the usual features: double-faults, body touches, direct returns, low service aces etc. You are required to reach six games to win the set, as per the rules of tennis. If you manage to win the match, the next round will take place at another location in the world.

PASSING SHOT<sup>®</sup> HAS BEEN MANUFACTURED BY MIRACROSOFT LTD UNDER LICENCE FROM SEGA ENTERPRISES LTD, JAPAN AND PASSING SHOT<sup>®</sup> AND "SEGA" ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1990 SEGA ENTERPRISES LTD. MANUFACTURED BY MIRACROSOFT LTD.

## INSTRUCTIONS DE JEU

Passing Shot<sup>®</sup> - le jeu sportif à sensation joué sur les machines à sous de SEGA<sup>®</sup> vient d'être à l'ambiance doménique.

Dans Passing Shot<sup>®</sup>, vous pourrez participer à un championnat de tennis de classe internationale, vous rendra aux quatre coins du globe pour jouer des matches simples ou doubles sur terre battue ou sur gazon.

### COMMENT JOUER A PASSING SHOT<sup>®</sup> (Voir carte de référence pour instructions de chargement et convertir).

Appuyez sur FEU (ou sur la touche équivalente au clavier) pour commencer. Si vous désirez jouer en double, appuyez sur FEU sur les deux jeux de commandes. Introduisez vos initiales en déplaçant le marqueur le long du pavé alphabétique puis sélectionnez le niveau de difficulté. Plus le niveau est élevé, plus vous vous retrouverez loin dans le monde et plus l'opposition est difficile.

Avec PASSING SHOT<sup>®</sup>, vous pouvez jouer le set décisif dans un match en trois sets. Si vous jouez en double, les deux joueurs se trouvent alors dans le même camp et jouent contre le couple contrôlé par l'ordinateur. Les lignes de côté sont comprises dans les limites si vous jouez en double.

La vue du court du tennis dans PASSING SHOT<sup>®</sup> est représentée au niveau du spectateur pour le service puis passe en perspective de haut en bas pour les rebondissements, ce qui permet une meilleure visualisation et un meilleur contrôle de l'action.

Il existe quatre types de coups dans PASSING SHOT<sup>®</sup>: Smash, Slice, Lift et Lob.

Pour servir, sélectionnez votre coup au moment où la balle clignote. L'échange passe ensuite en vue de haute en bas. Le joystick commande le mouvement du joueur mais lorsque vous appuyez sur le bouton feu, le type de coup variera selon des directions.

PASSING SHOT<sup>®</sup> suit les règles normales du tennis et comprend toutes les caractéristiques habituelles: double-faults, toucher du corps, rebonds directs, aces, service en aces, etc. Pour gagner un set, vous devez atteindre six jeux tout comme dans les règles de tennis. Si vous arrivez à gagner le match, le tour suivant se passera dans un pays différent.

PASSING SHOT<sup>®</sup> A été fabriqué par MIRACROSOFT LTD SOUS LICENCE DE SEGA ENTERPRISES LTD, JAPAN. "PASSING SHOT<sup>®</sup>" ET "SEGA" SONT DES MARQUES DÉPOSÉES DE SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1990 SEGA ENTERPRISES LTD. FAITMAGE PAR MIRACROSOFT LTD.

## SPIELANLEITUNG

Passing Shot<sup>®</sup> - die Coin-op Sport-Sensation von SEGA<sup>®</sup> jetzt auf dem Homecomputer!

Passing Shot<sup>®</sup> gibt Ihnen die Chance, bei Turnieren gegen die Weltklasse der Tennisspieler anzutreten - und dabei rund um den Globus zu reisen. D. Einzel- und Doppelspielen, auf Rasen- und auf Grasplätzen!

### BEDIENUNG

(Für gerätekundenspezifische Laden- und Serviceanleitungen verweisen wir auf die Tastaturlöscherkarte).

Zum Starten FEUER drücken. Für Doppelspiel m. u. S auf beiden Steuerelementen FEUER gedrückt werden. Zum Eingeben der Initialen den Cursor auf die entsprechenden Buchstaben führen, dann den Schwierigkeitsgrad wählen. Auf den höheren Ebenen müssen Sie sich auf höhere Gegner gefasst machen. In PASSING SHOT<sup>®</sup> kann ein Satzgewinn in drei Sätzen erfolgen. Beim Doppel spielen die zwei menschlichen Tennisspieler zusammen gegen ein elektronisches Paar. Wie üblich, verbreitert sich das Spielfeld beim Doppel.

Die Sicht auf das Spielfeld ist beim Aufschlag die des Zuschauers und wechselt dann auf eine Sicht von oben. Das ist der optimale Blickwinkel für eine präzise Spielkontrolle.

PASSING SHOT<sup>®</sup> kennt vier Schläge: Flacher Schlag, Geschwister Schlag, Topspin und Lob (Hochschlag). Sobald der Ball zu blinken beginnt, wählen Sie Ihren Schlag. Sofern anders ist, die Amplitude auf den "Blickwinkel von oben". Der Joystick steuert im Prinzip die Bewegungen Ihres Spielers, doch bei gleichzeitigen Festhalten des Feuerknalls bestimmen Sie darmit die Schläge.

PASSING SHOT<sup>®</sup> hält sich an die international verbindlichen Spieldaten und behält alle üblichen Aspekte dieser Sportart: Doppelfehler, Körperkontakt, Returns, Aces, Direct Returns usw. In Übereinstimmung mit den Wettkampfregeln bringt der Spieler, der zuerst sechs Spiele gewonnen, den Satz zu Ende. Wenn Sie als Sieger aus dem Match hervorgehen, geht es gleich weiter zu einem anderen aufregenden Match - am anderen Ende der Welt.

PASSING SHOT<sup>®</sup> WURDE VON MIRACROSOFT LTD UNTER LICENZ VON SEGA ENTERPRISES LTD, JAPAN HERGESTELLT. PASSING SHOT UND SEGA SIND WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1990 SEGA ENTERPRISES LTD. HERGESTELLT VON MIRACROSOFT LTD.

## ISTRUZIONI DI GIOCO

Passing Shot<sup>®</sup> - il sensazionale gioco spin-off di simulazione sportiva prodotto da SEGA<sup>®</sup> è stato finalmente ideato anche in versione per home computer.

Passing Shot<sup>®</sup> vi fa partecipare a tornei di tennis di fama internazionale, permettendovi di vincere località in tutto il mondo e di disputare incontri di singolo o di doppio, su superfici in terra battuta o erba.

### COME GIOCARE PASSING SHOT<sup>®</sup>

(Vedere la scheda del tasto per le istruzioni di caricamento e di comando relative al vostro computer).

Per iniziare premere il PULSANTE del joystick (o tasto equivalente sulla tastiera). Se volete giocare un doppio, il PULSANTE o equivalente deve essere premuto su entrambi i gruppi di comando. Inserite le vostre iniziali spostando il cursore lungo il display delle lettere. Dopo aver scelto il livello di difficoltà - i livelli più avanzati vi faranno competere in tornei internazionali più difficili, dove dovrete affrontare avversari più agguerriti.

PASSING SHOT<sup>®</sup> vi lo giocate il set decisivo di un incontro su tre set. Se giocate un doppio, i due giocatori giocano insieme contro la coppia di giocatori controllata dal computer. Negli incontri di doppio i corridoi fanno parte della superficie di gioco. La panoramica del campo in PASSING SHOT<sup>®</sup> viene effettuata a livello del pubblico, per il servizio, per poi passare ad una ripresa dell'alto in basso per gli scambi da fondocampo. Ciò garantisce la migliore panoramica ed il miglior controllo sull'azione possibile.

In PASSING SHOT<sup>®</sup> sono previsti quattro tipi di colpo: Punto, Colpo tagliente, Topspin e Lob.

Eseguire un servizio selezionando il colpo quando la palla lampeggi. Il display passerà quindi alla ripresa dall'alto in basso. Il joystick controlla i movimenti del vostro giocatore, ma quando si preme il pulsante del joystick le varie direzioni selezionano il tipo di colpo.

PASSING SHOT<sup>®</sup> segue le regole standard del tennis, e comprende tutti gli elementi tipici del gioco: doppi falli, tocchi con il corpo, rimiri diretti, aces, serve su servizio, ecc. In conformità alle regole del tennis, per vincere un set dovete vincere nel gioco. Se riuscite a vincere l'incontro, il turno successivo vi porterà a giocare in una località diversa.

PASSING SHOT<sup>®</sup> È PRODOTTO DALLA MIRACROSOFT LTD. SU LICENZA DELLA SEGA ENTERPRISES LTD, JAPAN. "PASSING SHOT<sup>®</sup>" E "SEGA" SONO PIACIO PIEGGATI DELLA SEGA ENTERPRISES LTD.  
© 1990 SEGA ENTERPRISES LTD. PRODOTTO DA MIRACROSOFT LTD.